Дмитрий Денеко

КОНТАКТЫ

+7 992 009-15-88

Telegram @dnkdmtry

Портфолио: dnkdev.site

Екатеринбург, готов к переезду

Любой формат работы

ГЛАВНЫЕ НАВЫКИ

Flutter · Dart · Swift · Kotlin · iOS · Android · WebView · AppsFlyer · Firebase · CI/CD

ЭКСПЕРТИЗА

Арбитраж трафика · iGaming · Управление командой · Найм · Релизный процесс · Ревью сторов · Подписочные приложения · ASO

ОБРАЗОВАНИЕ

Уральский государственный экономический университет
Информатика и вычислительная техника
Бакалавр, 2025

Мобильный разработчик / Lead

Flutter · iOS · Android · опыт 4 года 11 месяцев

О СЕБЕ

Мобильный разработчик и Lead Mobile Developer, почти 5 лет делаю приложения на Flutter, Swift и Kotlin, в основном под арбитраж трафика и подписочную модель. Последние 2 года в Marlerino Group (iGaming), последний год вёл мобильную команду и при этом сам писал код. Рассматриваю и позицию разработчика, и роль лида.

- Участвовал в выпуске сотен приложений в App Store и Google Play под массовый рекламный трафик, включая WebView-приложения под гемблинг-трафик.
- Около 10 подписочных приложений: пейволлы на Adapty, in-app покупки (StoreKit 2, Google Play Billing), A/B-тесты пейволлов через Firebase Remote Config, реклама через AdMob.
- Интеграция аналитики и атрибуции: AppsFlyer (OneLink, диплинки), Facebook SDK, Firebase, OneSignal.
- Вёл команду мобильных разработчиков и дизайнеров: задачи, код-ревью, технические собеседования.
- Выстроил релизный процесс и CI/CD: Codemagic, Fastlane, Bitrise, GitHub Actions.
- ASO-продвижение приложений в App Store и Google Play.

ОПЫТ РАБОТЫ

Marlerino Group

Дек 2024 — Ноя 2026 · 2 года

iGaming

Lead Mobile Developer — Янв 2026 — Ноя 2026

- Вёл команду мобильных разработчиков и дизайнеров: распределение задач, код-ревью, контроль сроков и качества; отчитывался руководителю мобильного направления.
- Отвечал за доведение приложений до релиза, публикацию в App Store и Google Play и прохождение ревью сторов.
- Выстроил процесс выпуска обновлений и публикации приложений для всей команды.
- Настроил CI/CD: Codemagic, Fastlane, Bitrise, GitHub Actions.
- Участвовал в найме: технические собеседования, онбординг новых сотрудников.
- Руководил разработкой подписочных приложений и сервисов для массового рекламного трафика: около 10 продуктов с in-app подписками, аналитикой и атрибуцией.
- Принимал архитектурные решения, вёл проекты от идеи до релиза и поддержки.

Мобильный разработчик (Flutter / Swift / Kotlin) — Дек 2024 — Дек 2025

- Разработка приложений для iOS и Android на Flutter, Swift и Kotlin по готовому дизайну и их дальнейшая поддержка.
- Участие в выпуске сотен приложений в Google Play и App Store.
- 2D-игры, онлайн-игры, приложения с онлайн-базой данных, приложения статистики и учёта, кроссворды.
- Встраивание нативного функционала во Flutter через platform channels.
- Интеграция аналитики и атрибуции трафика из Google Ads и Facebook.

ОПЫТ РАБОТЫ (ПРОДОЛЖЕНИЕ)

Fill it

Янв 2022 — Ноя 2024 · 2 года 11 месяцев

Компания в сфере арбитража трафика

Flutter-разработчик

- Разработка мобильных приложений на Flutter для iOS и Android по готовому дизайну.
- Разработка 2D-игр на Flame и Forge2D.
- Приложения статистики, кроссворды, приложения учёта.
- Приложения с онлайн-базой данных и онлайн-игры.
- Внедрение отслеживания статистики переходов из Google Ads и Facebook.

СТЕК

Flutter / Dart: Bloc/Cubit, Riverpod, Provider, GetX, Dio, WebSocket, Hive, Isar, Drift, sqflite, go_router, auto_route, Flame, Forge2D, platform channels, webview_flutter, in_app_purchase

iOS / Swift: SwiftUI, UIKit, async/await, Combine, GCD, Core Data, SwiftData, Realm, Keychain, URLSession, Alamofire, WKWebView, SpriteKit, SceneKit, StoreKit 2, SPM, CocoaPods

Android / Kotlin: Jetpack Compose, XML Views, Coroutines, Flow, Room, DataStore, Retrofit, OkHttp, Ktor, Hilt, Koin, Google Play Billing, libGDX

Бэкенд и сервисы: Firebase (Firestore, Realtime Database, Auth, FCM, Remote Config, Crashlytics, Analytics), Supabase, REST API

Аналитика и атрибуция: AppsFlyer (OneLink, диплинки), Facebook SDK, Firebase Analytics, OneSignal

Монетизация: Adapty, StoreKit 2, Google Play Billing, AdMob, A/B-тесты пейволлов через Firebase Remote Config

Архитектура: MVVM, Clean Architecture, MVC

Релизы и CI/CD: Codemagic, Fastlane, Bitrise, GitHub Actions, App Store Connect, Google Play Console

ПОРТФОЛИО

Страницы выпущенных приложений в App Store. Проекты под NDA, поэтому изображения закрыты водяным знаком.








